



LESDOELEN

Hier vind je een overzicht van de lesdoelen die worden aangeboden in dit project. Houd er rekening mee dat je tijdens de uitvoering van de lessen waarschijnlijk met méér doelen bezig zult zijn, voortkomend uit spontane situaties ontstaan door interactie.

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Vormen onderzoek		Het kind: - doet ervaring op met onderzoek doen. - doet ervaring op met meten.		
Kleur op vorm	 	Het kind: - benoemt kleuren. - benoemt vormen. - doet ervaring op met kleuren mengen.		
De vlieger	 	Het kind: - benoemt kleuren. - kent vormen. - maakt een reeks af.		
Vormen race	 	Het kind: - benoemt vormen. - kent de begrippen meer, minder en evenveel. - telt synchroon. - schrijft cijfers. - oefent met turven.		
Vormen vullen	  	Het kind: - benoemt vormen. - benoemt cijfers. - leest een legenda af. - oefent met de motoriek.		
Vormen doolhof	 	Het kind: - benoemt vormen - maakt een logische route. - oefent met probleem oplossend denken.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Matrix	 	<p>Het kind:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kent de vormen. - kent de kleuren. - kan een matrix aflezen en invullen. 		
Vormen sudoku	  	<p>Het kind:</p> <ul style="list-style-type: none"> - herkent en benoemt vormen. - herkent en benoemt kleuren. - oefent het probleemoplossend denken. - oefent met de begrippen links en rechts. 		
Vier vormen op een rij	 	<p>Het kind:</p> <ul style="list-style-type: none"> - herkent en benoemt vormen. - herkent en benoemt kleuren. 		
Kleur en vorm code	  	<p>Het kind:</p> <ul style="list-style-type: none"> - herkent bosdieren. - gebruikt rangtelwoorden. - geeft aan wat goed en fout is. - luistert naar wat goed en fout is. - kan probleemoplossend denken en tot een goed antwoord komen. 		
3D vormen	  	<p>Het kind:</p> <ul style="list-style-type: none"> - herkent 3d vormen. - vult een staafdiagram in. - leest een staafdiagram af. - benoemt de begrippen meer, minder en evenveel. 		
Elimineren	  	<p>Het kind:</p> <ul style="list-style-type: none"> - benoemt kleuren en vormen. - vergelijkt afbeeldingen met elkaar. - kan elimineren om tot een antwoord te komen. 		