




















LESDOELEN

Hier vind je een overzicht van de lesdoelen die worden aangeboden in dit project. Houd er rekening mee dat je tijdens de uitvoering van de lessen waarschijnlijk met méér doelen bezig zult zijn, voortkomend uit spontane situaties ontstaan door interactie.

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Een kale boom		De kinderen: - raken gemotiveerd. - luisteren naar het verhaal. - geven gericht antwoord op vragen.		
De boom heeft dorst	  	De kinderen: - benoemen tegenstellingen. - breiden hun woordenschat uit.		
Bij is bijzonder moe	 	De kinderen: - herkennen de letter /b/. - maken de klank bij de letter /b/. - zoeken voorwerpen met een vooraf bepaalde beginklank.		
Zaklampen schijnen	 	De kinderen: - horen verschil tussen korte en lange woorden. - bepalen welk woord langer is. - trainen hun geheugen.		
Bijen lokken	 	De kinderen: - benoemen de kleuren. - horen dat een woord rijmt. - bedenken woorden op eindrijm.		
Bijen zoemen overal	 	De kinderen: - hakken woorden in losse klanken. - plakken losse klanken tot een woord.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Kruipende slakken	 	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - herkennen het aantal ogen op de dobbelsteen. - representeren kleine getallen met hun vingers. - herkennen hoeveelhedsbegrippen als meer, minder, evenveel en meeste. 		
Groeiknuffels	  	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - herkennen en benoemen hun lichaamsdelen. - meten en vergelijken een lengte. - bepalen wat langer en korter is. - werken samen. 		
Een steen vol gaten		De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - tellen synchroon t/m 10/20. - benoemen hoeveelheden t/m 10/20. 		
De boom bestuiven	 	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - nemen nauwkeurig waar. - werken samen. - leren een estafette spel te spelen. 		
Welke kant op?	  	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - hebben ruimtelijk inzicht. - oefenen het programmeren. - herkennen de begrippen links en rechts. - kennen de kleuren. 		
Een bijenhotel	 	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - herkennen het aantal ogen op de dobbelsteen. - gebruiken hoeveelhedsbegrippen als meer en minder. - maken een constructie. - werken aan een gezamenlijk werkstuk. 		
De vlucht van de bij	 	De kinderen: <ul style="list-style-type: none"> - bewegen op klassieke muziek. - spelen een verhaal. - oefenen met een tableau vivant. 		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
De levenscyclus poppenkast	 	De kinderen: - weten hoe de levenscyclus van een bij verloopt. - breiden hun woordenschat uit. - maken een speelplan.		
Bijen in de tuin		De kinderen: - spelen overloopspelen. - spelen tikspelen. - balanceren. - werken samen.		
De taken verdelen		De kinderen: - spelen een estafette spel. - spelen tikspelen. - leren over de taakverdeling binnen een bijenvolk.		
De bijenkorf		De kinderen: - maken een ruimtelijk werkstuk. - schilderen hun boetseerwerk.		
Appel 1	 	De kinderen: - beseffen het belang van bloemen voor het behoud van de bijen. - zetten zich actief in voor hun leefomgeving. - leren hoe je zaadbommen maakt.		
Appel 2	 	De kinderen: - beseffen het belang van bijenhôtels. - zetten zich actief in voor hun leefomgeving. - leren hoe je een bijenhotel maakt.		
Appel 3	 	De kinderen: - beseffen dat gif ongezond is voor de bijen. - zetten zich actief in voor hun leefomgeving. - leren hoe je het beste van onkruid af kunt komen.		

Activiteit	Doel	Beschrijving doel	Planning	Uitvoering
Appel 4	 	De kinderen: <ul style="list-style-type: none">- beseffen dat bijen water nodig hebben.- zetten zich actief in voor hun leefomgeving.- leren hoe je een veilige drinkplek voor bijen maakt.		
Appel 5	 	De kinderen: <ul style="list-style-type: none">- maken een gerecht.- wegen en meten hoeveelheden af.- werken samen.- sluiten het project af.		